
KONAMI
PlayStation
沙羅曼蛇
DELUXE PACK
PLUS
© 1997 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

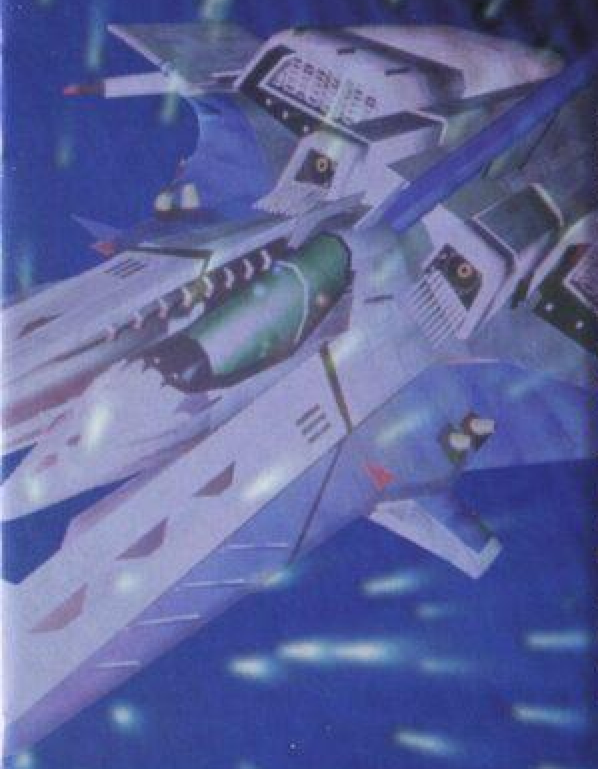
解説書

沙羅曼蛇 DELUXE PACK PLUS

このたびはコナミの「沙羅曼蛇DELUXE PACK PLUS」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は、再発行致しませんので、大切に保管してください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック

VX057-J1 (SLPM 86037)



CONTENTS

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

CONTROLLER ・・・・・・・・コントローラの操作方法

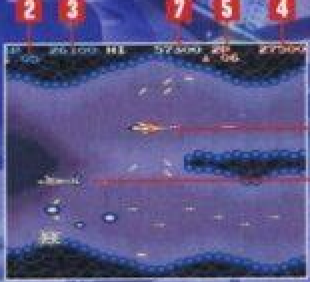


	沙羅曼蛇	ライフフォース	沙羅曼蛇2
□ボタン	使用しません	パワーアップ	使用しません
×ボタン	ショット		ショット／ミサイル
○ボタン	ミサイル		オプションシュート
△ボタン	ショット連射・ミサイル連射		
STARTボタン	決定・ポーズ		
方向キー	カーソル移動・自機の操作		
L1+R1+SELECT +STARTボタン	ボタンを同時に押すと手元でリセットできる		

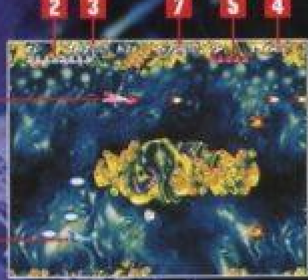
※各ボタンの役割はオプションモードで変更できます

GAME SCREEN

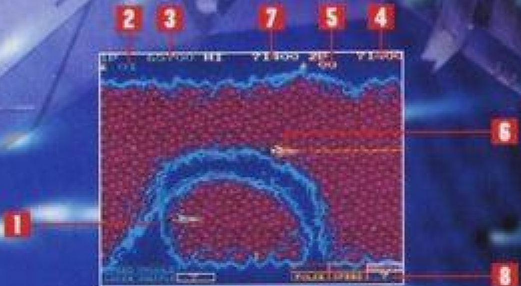
画面の見方



沙羅曼蛇



沙羅曼蛇 2



ライフフォース

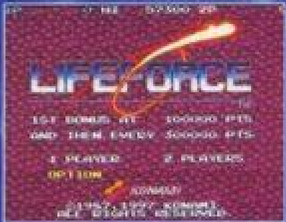
1 1Pプレイヤー　2 1P残機数　3 1Pスコア　4 2Pスコア　5 2P残機数
6 2Pプレイヤー　7 ハイスコア　8 パワーメーター

GAME START ・・・・・・・・・・・・・・・・・遊び方

沙羅曼蛇DELUXE PACK PLUSのタイトル画面で「沙羅曼蛇」「ライフフォース」「沙羅曼蛇 2」のなかでプレイしたいタイトルを選んでSTARTボタンを押します。



沙羅曼蛇



ライフフォース



沙羅曼蛇 2

■各ゲームのタイトル画面が表示されたら、モードを選んで決定します。

1PLAYER：1人でプレイします。コントローラをコントローラ端子 2 に接続すると、2P側の自機が操作できます。

2 PLAYERS：2人で同時にプレイします。

OPTION：ゲームの設定を変更できます。

「沙羅曼蛇」「ライフフォース」は最終ステージ以外なら1人でプレイ中に、片方のプレイヤーがゲームに参加することができます。「沙羅曼蛇 2」は最終ステージでも途中参加できます。



沙羅曼蛇 2

■自機がすべてやられた場合

「沙羅曼蛇」「ライフフォース」はCONTINUEができませんのでゲームオーバーになります。
「沙羅曼蛇 2」はCONTINUE？の表示が画面に出ます。タイマーの数字が0になる前にSTARTボタンを押すと続けてプレイできます。

OPTION MODE ・・・・・・・・・・オプションモード



サラマンダ
沙羅曼蛇



ライフフォース



サラマンダ
沙羅曼蛇 2

●LIFE・・・自機の数を設定できます。
沙羅曼蛇・・・2～7機　ライフフォース・・・3～6機　沙羅曼蛇 2・・・1～9機

●OPTION SHOOT・・・オプションを飛ばして攻撃します。（沙羅曼蛇 2のみ）

●POWER UP・・・パワーアップします。（ライフフォースのみ）

●SHOT・・・ショットやレーザーを発射します。

●MISSILE・・・ミサイルを発射します。

●RAPID SHOT・・・ボタンを押したままでショットやリップルレーザーが連射できます。

●RAPID MISSILE・・・ボタンを押したままでミサイルが連射できます。

※コントローラボタンの役割を変えることができます。パワーアップとオプションシュートは「ALL」の指定ができます。

●GAME LEVEL・・・ゲームの難易度を設定できます。

沙羅曼蛇・ライフフォース	SP EASY←→SP DIFFICULT	（6段階）
沙羅曼蛇 2	EASIEST←→HARDEST	（8段階）

●WAIT CONTROL・・・ONに設定するとAC版に忠実な処理速度になります。OFFに設定するとプレイステーションのパワーを活かした処理速度になります。（沙羅曼蛇、ライフフォースのみ）

●SOUND MODE・・・ステレオかモノラルを選べます。

●ADJUSTMENT・・・△、✕、□、○ボタンで上下左右に画面を調整できます。

●SOUND TEST・・・ゲーム中の音楽を聴くことができます。方向キー←→で選曲、○ボタンで音楽スタート、✕ボタンで停止、STARTボタンでオプション画面に戻ります。



●MEMORY CARD・・・ゲームのセーブ、ロードを行います。

SAVE ・・・・・・・・・・・・・セーブについて

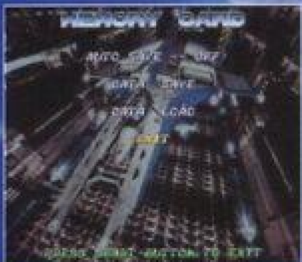
別売のメモリーカードがあればゲームの下記の内容がセーブされます。ゲームそれぞれのオプションモードで、「MEMORY CARD」を選択するとメモリーカード画面になります。



沙羅曼蛇（サラマンダ）



ライフフォース



沙羅曼蛇（サラマンダ）2

●AUTO SAVE・・・ONにするとデータは自動的に記録されます。「メモリーカード差込口１」にセーブ可能なメモリーカードが差し込まれているときのみONにできます。

●SAVE・・・ランキング、ハイスコア、オプションモードで決定した内容がセーブできます。

●LOAD・・・メモリーカードにセーブしたデータがロードできます。
なお、電源をONにするとき「メモリーカード差込口１」にメモリーカードがセットしてあれば、自動的にデータがロードされます。

※このゲームでは「メモリーカード差込口１」のみ対応しています。

■ゲームを終わるときの注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して、電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクをとり出すときに傷を付けてしまう恐れがあります。



美しい輝きを放つ水の惑星ラティス。
そこには、昔から語り継がれている炎の予言があった。
・・・千光年の彼方より、炎の海に生まれ棲む巨大な竜が目覚めし時、狂気のフォースが迫り来て、
天地は闇にのみこまれ、やがて光は打ち砕ける。・・・
巨大な勢力で侵略を続けるバクテリアン星団・サラマンダ軍の侵攻がここ、惑星ラティスに始まった。
サラマンダ軍の猛攻にラティス軍は成すすべもなかった。
惑星ラティスの王子は、自分の名を付けた時空戦闘機「ロードブリティッシュ号」で自ら戦闘に挑んだが、
満身創痍で脱出し、かつてバクテリアン星団を打ち破ったといわれる惑星グラディウスに救援を求めた。
知らせを受けたグラディウス軍の勇者は、ロードブリティッシュ号を伴って、
強大な支配力を持つサラマンダ軍の母星へ飛び立った。
超時空戦闘機ビックバイパー発進!!

CONTROLLER ・・・・・・・・コントローラの操作方法

L1ボタン

R1ボタン

△ボタン
- ショット連射
- ミサイル連射



方向キー
- カーソル移動
- 自機の操作

○ボタン
- ミサイル

×ボタン
- ショット

SELECTボタン

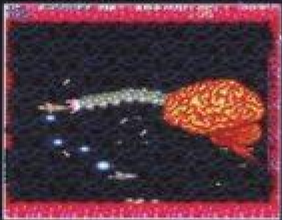
STARTボタン
- 決定・ポーズ

□ボタン
- 使用しません

L1+R1+SELECT+STARTボタン

ボタンを同時に押すと手元でリセットできる

STAGE ・・・・・・・・・・・・・・・ステージ



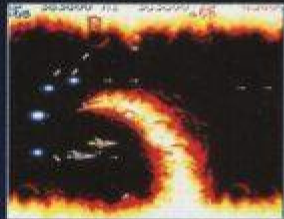
1.BIONIC GERM

（増殖性細胞ステージ）横



2.METEORITE SPACE

（隕石空域ステージ）縦



3.BURNING CHAOS

（高密度エネルギーステージ）横



4.VOLCANO

（地底火山ステージ）縦



5.ASTEROID HELL

（小惑星ステージ）横



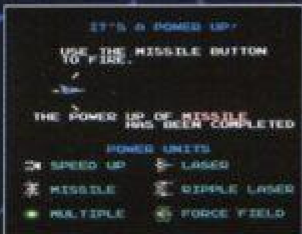
6.FORTRESS ZONE

（要塞地帯ステージ）縦

POWER UP ・・・・・・・・・・・・・・・パワーアップ

敵を倒すとパワーアップアイテムが現れます。パワーアップアイテムを取ると自機が様々なパワーアップをします。

- **スピードアップ** 取るごとにスピードアップ。最高5段階まで変化。
- **ミサイル** 2方向へミサイルを同時発射。
- **マルチプル** プレイヤーの分身が同時攻撃。最高4体まで装着可能。
- **レーザー** 貫通力のある強力レーザービームを発射。
- **リップルレーザー** 広範囲を攻撃できるリング状のビームを発射。
- **フォースフィールド** 敵の攻撃に耐えることのできるバリアーを装備。



※同時にいくつものパワーアップができますが、レーザーとリップルレーザーは同時に装備できません。



バクテリアン星団との攻防から2年が経った・・・。
平和を取り戻した惑星グラディウスに、かつて無い危機が訪れた。
それは宇宙空間に忽然と現れた未知の超生命体"ライフフォース"!!
それはあらゆる物質を吸収しながら止まることのない成長を続ける驚異の生命体だった。
このままではやがて惑星グラディウスも吸収されてしまう!
人々は、超時空戦闘機ビックバイパーに最後の望みを託したのだった。

CONTROLLER

・・・・・・・・コントローラの操作方法



L1ボタン

R1ボタン

△ボタン
- ショット連射
- ミサイル連射

方向キー
- カーソル移動
- 自機の操作

○ボタン
- ミサイル

×ボタン
- ショット

SELECTボタン

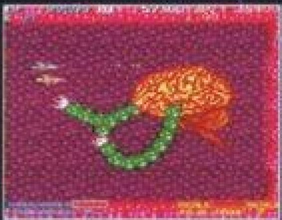
STARTボタン
- 決定・ポーズ

□ボタン
- パワーアップ

L1+R1+SELECT+STARTボタン

ボタンを同時に押すと手元でリセットできる

STAGE ステージ



1.THE STOMACH MUSCLE ZONE

横



2.THE KINDNEY ZONE

縦



3.THE STOMACH INNER CHAMBER

横



4.THE LIVER ZONE

縦



5.THE LUNG ZONE

横



6.THE BRAIN AREA

縦

POWER UP ・・・・・・・・・・・・・・パワーアップ

赤い色の敵か、編隊を全滅させるとパワーアップカプセルが現れます。パワーアップカプセルを取るとパワーメーターが順に点滅していきます。希望するパワーアップの表示が出ているときにパワーアップボタンを押せば、表示の機能が得られます。1Pと2Pではパワーメーターの順が違います。

スピードアップ	取ることにスピードアップ。最高5段階まで変化。
ミサイル	2方向へミサイルを同時発射。
マルチプル	プレイヤーの分身が同時攻撃。最高4体まで装着可能。
レーザー	貫通力のある強力レーザービームを発射。
パルスレーザー	広範囲を攻撃できるリング状のビームを発射。
?	敵の攻撃に耐えることのできるバリアを装備。

※同時にいくつものパワーアップができますが、レーザーとパルスレーザーは同時に装備できません。

POWER UP METER パワーアップメーター

1P

SPEED	MISSILE	PULSE
LASER	MULTIPLE	?

2P

MISSILE	LASER	MULTIPLE
PULSE	SPEED	?

パワーアップカプセル





星間暦0999・・・・。
亜空間生命体「ドゥーム」が侵略を開始した。
彼らの出現により宇宙空間に歪みが生じ、人類が開拓してきた
様々な星系は亜空間にのみこまれていった。
かろうじて逃れた人々は母星グラディウスを最後の拠点として反撃を開始した。

今、人類最後の希望を賭けて、2機の超時空戦闘機が発進する。

ビックバイパー、スーパーコブラ!
発進!!

CONTROLLER

・・・・・・・・コントローラの操作方法

L1ボタン

R1ボタン

△ボタン
- ショット連射
- ミサイル連射



方向キー
- カーソル移動
- 自機の操作

○ボタン
- オプションシュート

×ボタン
- ショット／ミサイル

SELECTボタン

STARTボタン
- 決定・ポーズ

□ボタン
- 使用しません

L1+R1+SELECT+STARTボタン

ボタンを同時に押すと手元でリセットできる

STAGE ・・・・・・・・・・・・・・・・ステージ



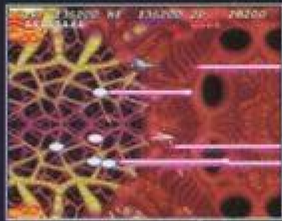
1.亜生命空間

横



2.プロミネンス要塞

縦



3.バイオハザード

横



4.巨大戦艦

横



5.アステロイド

横



6.ドゥーム

縦

POWER UP ・・・・・・・・・・・・・・パワーアップ

L レーザー	貫通力のある強力レーザービームを発射。2段階にパワーアップ。
R リップルレーザー	広範囲を攻撃できるリング状のビームを発射。2段階にパワーアップ。
T ツインレーザー	ショットが2連になる。2段階にパワーアップ。
M ミサイル	ミサイルが発射可能になる。攻撃方法は2タイプあり、アイテムを取るごとにタイプが変化する。
S スピードアップ	取るごとにスピードアップ。最高6段階まで変化。
フォースフィールド	特殊装備。自機を覆う弾避けのフィールドで、7発までの弾を防御することができる。
オプション	プレイヤーの分身が同時攻撃。最高4体まで装着可能。
オプションシード	オプションシードを2つ取るとオプションになる。

※オプションを装備しているとき、◎ボタンでオプションを射出するオプションシュートができる。
◎ボタンを押したままにしている時間により、一度に複数のオプションを射出できる。



コナミ株式会社

〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター　〒163-04　東京都新宿区西新宿2-1-1　TEL 03-3348-4500(直)

大阪サービスセンター　〒561　大阪府豊中市庄内栄町4-23-18　TEL 06-334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●　フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー コナミ）

お客様相談室
コナミホットライン

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前10:30～12:00
午後 1:00～5:00

電話番号はお間違えのないようにおかけください。